

LED8 位顾客显示屏模组承认书

品 名： LED模组

规 格： 197*64.5MM

料 号： LED-031-00-3.4

适用机种：

使用说明:

1. 采用 RS232 串行接口标准 (波特率=2400, 校验位=无, 数据位=8, 停止位=1)。
或是 USB 接口 (波特率=9600, 校验位=无, 数据位=8, 停止位=1)
2. 采用国际 ESC/POS 标准通用命令集, 不需要装任何驱动程序。无论在 DOS 或 WINDOWS 的平台下, 只需按照命令集的格式向串口送数据即可显示内容, 无需握手信号。
3. 电源为 5V 或 12V 供电。
4. 具体的搭配形式有 5VUSB 接口、5VRS232 接口、12VRS232 接口
5. 可根据客户的结构定位孔免费更改 PCB。

ESC/POS 命令集明细表:

1. STX B n 波特率设置命令

ASCII 码 格式: STX B n $0 \leq n \leq 5$

十进制 格式: [002][066]n $48 \leq n \leq 53$

十六进制 格式: [02H][42H]n $30H \leq n \leq 35H$

说明: 改变系统的波特率 (上电开机时缺省波特率为: 2400bit/s), 这个命令一般不需用到, 使用缺省设定即可。

ASCII n	十进制 n	十六进制 n	波特率
0	48	30H	9600
1	49	31H	4800
2	50	32H	2400

2. STX L d1 d2 d3 d4 控制显示状态灯

ASCII 码 格式: STX L d1 d2 d3 d4 $d=0、1$

十进制 格式: [002][076]d1 d2 d3 d4 $d=048、049$

十六进制 格式: [02H][4CH]d1 d2 d3 d4 $d=30H、31H$

说明: 控制状态灯相应位的亮灭

当 d1=0 时, 单价灯灭; d1=1 时, 单价灯亮

当 d2=0 时, 总计灯灭; d2=1 时, 总计灯亮

当 d3=0 时, 收款灯灭; d3=1 时, 收款灯亮

当 d4=0 时, 找零灯灭; d4=1 时, 找零灯亮

3. CLR 清屏命令

ASCII 码 格式: CLR

十进制 格式: [012]

十六进制 格式: [0CH]

说明: 清除屏幕上的所有字符。

4. CAN 清除光标行命令

ASCII 码 格式: CAN

十进制 格式: [024]

十六进制 格式: [18H]

说明: 清除光标行 (数码行) 上的字符, 光标移动到第 1 位置, 一般不需使用, 只使用 ESC Q A d1d2d3...dn CR 命令即可。

5. ESC @ 初始化命令

ASCII 码 格式: ESC @

十进制 格式: [027][064]

十六进制 格式: [1BH][40H]

说明: 恢复到上电开机时的状态。

6. ESC Q A d1d2d3...dn CR 送显示数据命令

ASCII 码 格式: ESC Q A d1d2d3...dn CR

十进制 格式: [027][081][065]d1d2d3...dn[013] 48<=dn<=57 或 dn=45 或 dn=46

十六进制 格式: [1BH][51H][41H]d1d2d3...dn[0DH]

30H<=dn<=39H 或 dn=2DH 或 dn=2EH

说明:

- 执行该命令时, 会以覆盖模式送要显示的数据, 这样就不需要在每次送显示数据前都去执行 CAN 清除光标行命令了。
- 显示的 d1...dn 没有小数点时 1<=n<=8。
- 显示的 d1...dn 有小数点时 1<=n<=15 (8 位数值+7 位小数点)。
- 显示的内容可用 CLR 或 CAN 命令清除。

7. ESC _ n 设置光标状态命令

ASCII 码 格式: ESC _ n 0<=n<=1

十进制 格式: [027][095]n 48<=n<=49

十六进制 格式: [1BH][5FH]n 30H<=n<=31H

说明: 这个命令一般不需使用。

(1)当 n=0 时, 光标 暗

(2)当 n=1 时, 光标 亮

8. ESC l x 移动光标状态命令。

ASCII 码 格式: ESC l n 1<=n<=8

十进制 格式: [027][108]n 49<=n<=56

十六进制 格式: [1BH][6CH]n 31H<=n<=38H

说明: 这个命令一般不需使用。把光标移动到第 n 位置。

9. ESC s n 设置 “单价”、“总计”、“收款”、“找零” 字符显示状态命令

ASCII 码 格式: ESC s n 0<=n<=4

十进制 格式: [027][115] n 48<=n<=52

十六进制 格式: [1BH][73H] n 30H<=n<=34H

说明:

- 当 n=0, 四种字符 全暗。
- 当 n=1, “单价” 字符 亮, 其它三种 全暗。
- 当 n=2, “总计” 字符 亮, 其它三种 全暗。
- 当 n=3, “收款” 字符 亮, 其它三种 全暗。
- 当 n=4, “找零” 字符 亮, 其它三种 全暗。

以上为通用命令, 兼容所有的应用软件。以下是屏美新增命令:

10.滚动显示命令

ASCII 码 格式: ESC Q D d1 d2 d3....dn CR

十进制 格式: [027][081][068] d1d2d3...dn [013]

十六进制 格式: [1BH][51H][44H] d1d2d3...dn [0DH]

说明: 字符在顶行从右到左持续滚动显示 d1 d2 d3....dn (1<= n<=8)。直到下一条命令到

来。

11. 屏幕字符闪烁频率设置

ASCII 码 格式: ESC E n

十进制 格式: [031][069]n $0 \leq n \leq 255$

十六进制 格式: [1BH][45H]n $00H \leq n \leq FFH$

说明: 屏幕字符闪烁频率设置。设置该命令以后, 屏幕上内容将按照 n 的值开始闪烁, n 的值越大, 亮/灭之间的时间间隔将越大。当 n=0 时就停止闪烁。CLR 清屏命令可清除此状态。

12. 亮度修改命令。

ASCII 码 格式: STX C n

十进制 格式: [031][067]n $48 \leq n \leq 49$

十六进制 格式: [02H][43H]n $30H \leq n \leq 31H$

说明:

(1) 当 n=0 100%亮度

(2) 当 n=1 75%亮度